2단계 최대 점수 알고리즘

1. Struct Coord (좌표)

r: 행 좌표

c: 열 좌표

1. Struct RedSet (빨간 패치 집합 구조체)

Coord red[25]: 좌표 저장 배열

bool handled[25]: 좌표 처리 여부 배열

byte len: red의 길이

도착점부터 가까운 빨간 패치마다 sub DP 실행

getNearestPatch(): 다익스트라(양수만 사용)를 통해 가장 손해를 덜 보고 갈 수 있는 빨간 패치 탐색

subDp()